



en: Dificultad de supervivencia 0, Wiki Backrooms, Clúster II, y 8 más

Nivel 1216, "Centro de Comando"

Dificultad de Supervivencia

Clase 0



- Seguro
- Asegurado
- Desprovisto de entidades dañinas

Sumario [ocultar]



elevador

Descripción

panel de elevador



Pasillo que conduce al Centro de Comando

El nivel 1216 es el nivel 1217 y uno de los principales refugios seguros de The Backrooms.

Al ingresar al nivel 1216, notará que está dentro de un gran ascensor con paredes plateadas, pisos de mármol blanco, puertas plateadas y un techo plateado con pequeñas luces en forma de círculo. El panel de operación dentro del ascensor solo tiene un botón y no tiene un número de piso; es solo un botón en blanco. Cuando haces clic en el botón, en lugar de que el ascensor suba o baje, sientes que se mueve diagonalmente hacia la derecha. Una vez que el ascensor comienza a moverse, notará que la canción "Things That are Beautiful and Transient" comienza a sonar de fondo. Después de unos 30 segundos de moverse en diagonal, el ascensor se detendrá. Una vez que se abran las puertas del ascensor, verá un pequeño pasillo iluminado con luces verde menta que tienen la misma forma que las luces en el Nivel 0, paredes que son una mezcla de pintura blanca y granito pulido, y un piso de baldosas cuadradas hechas de concreto liso. Al final del pasillo hay una puerta de metal verde oscuro con una manija de metal verde. Después de pasar por esta puerta, ingresará a un centro de comando de 4000 pies cuadrados con computadoras, mesas, sillas de oficina y grandes monitores LED en la pared en la parte delantera de la habitación. La habitación proyecta un leve zumbido, tiene paredes blancas lisas, una alfombra de nylon de forma lineal negra y un techo cuadrado de azulejos blancos con luces cuadradas y blancas.

La habitación huele a recién amueblado con un ligero aroma a sándalo. Cada escritorio de computadora tiene 3 o 4 monitores, un teclado, un mouse y una computadora Dell con Windows XP. Cada monitor muestra una interfaz de inicio de sesión con las credenciales de nombre de usuario y contraseña censuradas, pero completadas y listas para iniciar sesión. Una vez que hace clic en entrar en el teclado, cada monitor se ilumina y muestra un pequeño texto blanco en la esquina superior izquierda de cada uno explicando su utilidad.

Todos los dispositivos electrónicos en 1216 no necesitan una fuente de alimentación como cables o tomacorrientes para conectarse. Todo el nivel emite una forma radiante de electricidad que alimenta cualquier tipo de electrónica dentro de la habitación. Hacia el fondo de la habitación, encontrará una cocina con un solo fregadero que dispensa agua fresca de almendras, refrigeradores llenos de agua de almendras embotellada y cerveza de jengibre enlatada, máquinas expendedoras llenas de cecina de res y barras de proteínas, y pequeños gabinetes llenos de tabletas antiácidas, probióticos, multivitaminas y analgésicos. Al entrar en la cocina, encontraras una pequeña manija de la puerta integrada en la pared con un extintor de incendios en el interior. En el extremo derecho de la cocina, encontrará una puerta de metal blanco con una manija de metal plateado y vidrio esmerilado. Al entrar en esta habitación notarás que es una zona de despensa. En lugar de comida en los estantes, hay linternas, cajas llenas de baterías de todos los tamaños, cargadores de baterías, botiquines de primeros auxilios, cinta adhesiva, papel higiénico, cartón y toallas de papel.

En la pared derecha dentro de la sala de despensa, verá un gabinete de oficina de metal blanco. En su interior encontrarás todas las necesidades necesarias para cuidar a un niño vagabundo atrapado en las trastiendas; fórmula infantil, biberones, pañales, toallitas húmedas y crema para la dermatitis del pañal. En el extremo izquierdo de la cocina, verá una puerta de metal negro con una manija de metal plateado. Detrás de esta puerta se encuentra una pequeña habitación con 4 gabinetes de oficina de metal negro. El gabinete 1 está lleno de llaves inglesas, martillos, alicates y clavos de metal. El gabinete 2 está lleno de estufas de camping en miniatura, cilindros de butano acoplables, encendedores de butano,

utensilios para comer, gasolina y bolas de algodón. El gabinete 3 está lleno de radios de mano, silbatos, barras de brillo de calidad industrial y bengalas de carretera. El gabinete 4 está lleno de hachas, cuchillos paramilitares, granadas de humo y agua bendita. Se sabe que todos los artículos que se encuentran en el área de la cocina se reponen al cerrar la puerta de cada uno. A pesar de que el Nivel 1216 todavía se encuentra dentro de las trastiendas, los vagabundos afirman que una vez que ingresas al Centro de Comando, sientes una fuerte sensación de seguridad; casi como si hubieras escapado de las trastiendas por completo.

Monitores:

centro de comando

- **Monitor 1** muestra todos los niveles en las trastiendas y todo lo que hay que saber al respecto; que van desde la gravedad del peligro, el recuento de entidades / vagabundos vivos y el historial de niveles. (La forma en que las computadoras pueden extraer estos análisis en vivo aún se desconoce).

- **Monitor 2** muestra un gran cuadrado azul 3D con miles de pequeñas luces en el interior superpuestas e interconectadas entre sí. El cuadrado digital 3D se asemeja a toda la infraestructura de Backrooms y todos sus niveles correspondientes. Hay una pequeña barra de búsqueda en la esquina superior derecha que le permite escribir un nombre de nivel para buscar. Si se desplaza en el cuadrado con el mouse, le permite acercar y monitorear cada nivel con un dron microscópico. La vigilancia que proporcionan estos drones podría ayudar a los vagabundos a aprender más sobre diferentes niveles o entidades sin ponerse en peligro. Todavía no se sabe cómo operan o llegaron a ser estos drones. Si un dron es destruido, otro aparece en su lugar. Al intentar buscar niveles con cognitohazards activos u otras anomalías peligrosas, notará que no existen en el sistema. Muchos creen que el sistema informático de Level 1216 está diseñado de esta manera para garantizar que se mantenga completamente seguro de la influencia peligrosa.

- **El Monitor 3** muestra una lista inimaginablemente larga de personas desaparecidas de las salas delanteras que terminaron en las trastiendas.

- **Monitor 4** muestra un pequeño icono de un Pegasus etiquetado como "Backrooms Simulation Testing Environment". Una vez que abra el programa, aparece una interfaz de inicio de sesión ligeramente transparente frente a una imagen de la luz verde menta de -150.1. El nombre de usuario se establece en "ET6546" de forma predeterminada y la contraseña está en blanco. Todavía no se sabe cuál es la contraseña para el monitor 4, ni para qué se utilizó el programa.

Colonias y puestos avanzados

Equipo de investigación de backrooms

Antes del evento de 2001, BRT ocupaba el nivel 1216 regularmente para múltiples tipos de pruebas. Después de que la Entidad de Nivel 70 se dio cuenta de lo que estaban trabajando, mató brutalmente a los 43 por temor a que destruyeran su casa al igual que lo hicieron con los Frontrooms.

Arcadios

Parche Arcadian Estándar

Un pequeño grupo de Errantes, Científicos, Médicos y Mercenarios también conocidos como los Ingenieros Ontológicos son responsables de ayudar a continuar el trabajo de los 43 científicos que una vez ocuparon los Niveles 28 y 1216. Los Arcadios viven principalmente junto a los Glowfolk en -150 / -150.1. También han establecido un pequeño puesto de avanzada dentro de 1216 donde almacenan armas de fuego, tecnología y suministros. Poco después del Evento de 2001, dos White Glowfolk, acompañados por un grupo de Red Glowfolk ayudaron a llevar a los Arcadios al Nivel 1216 para continuar el trabajo de BRT. Los arcadios eran un grupo demasiado pequeño para manejar la naturaleza del Nivel 1216, por lo que solicitaron al M.E.G. que los ayudara a utilizar la tecnología que BRT dejó atrás. El grupo es visto regularmente yendo hacia y desde el Nivel 903. El grupo de mercenarios dentro de los Arcadios es personal de proyecto

negro altamente capacitado que terminó en las trastiendas debido a un accidente especial del programa de acceso en las salas delanteras. Se sabe que completan las extrañas asignaciones en las que M.E.G. se niega a arriesgar a sus miembros.

Dada la experiencia de los Mercenarios con anomalías peligrosas y experimentos en las Salas delanteras, prácticamente no tienen miedo con respecto a las Trastiendas o sus anomalías; convirtiéndolos en la mejor opción para tareas extremadamente peligrosas. Se dice que los Mercenarios dentro de este grupo están trabajando con M.E.G. para exterminar completamente a todas las entidades hostiles en cada nivel a lo largo de las Trastiendas, poniendo la mayor parte de su enfoque en La Colmena y el Nivel [redacted]. Los Wanderers, Científicos y Médicos siempre se ven usando equipo táctico blanco y gris cubierto con chapado de kevlar. También tienen un parche en el brazo que tiene un signo de interrogación y luna creciente con texto que dice "No preguntes. NOYFB". Los Mercenarios llevan armas de bobina electromagnética y usan equipo táctico completamente negro con chapado de kevlar y un parche en su brazo que tiene un fantasma verde oscuro con un sombrero de mago. La parte superior e inferior del parche muestran el texto que dice "Una vida de silencio detrás de la puerta verde". Todos los arcadios llevan un dispositivo en la espalda que emite una magnetosfera que está destinada a equilibrar las polaridades positivas y negativas a su alrededor, lo que les permite permanecer conectados a tierra dondequiera que se encuentren en las trastiendas.

M.E.G

Después de una solicitud de los Arcadios, M.E.G. comenzó su intervención en el Nivel 28 y 1216, continuando el trabajo de BRT y devolviendo la tecnología antigua a lo que queda de BRT en el Laboratorio de Nivel 11. Los Arcadios sugirieron que dada la historia del Nivel 28 y la Entidad de Nivel 70, M.E.G debería estar custodiado en todo momento por al menos 4 Red Glowfolk cuando esté dentro del Nivel 28.

Parche mercenario arcadio

La Fuerza de Seguridad de Backrooms — Subdivisión M.E.G.

Una vez que M.E.G. comenzó su intervención dentro de 1216, la Fuerza de Seguridad de Backrooms comenzó viajes regulares hacia y desde el nivel.

Glowfolk blanco

Los White Glowfolk casi nunca se ven, pero rara vez se los ve deambulando por el área de la cocina de 1216. Algunos creen que siempre están vigilando el nivel

Entradas y salidas

Entradas

- Diríjase a la esquina posterior izquierda del hotel en -150.1 en el primer piso y busque el bar de mesa redonda con la luz verde menta sobre él. Aquí encontrarás a Roger, un bartender de IA. Pídele una Laguna Azul con limón en rodajas. Después de tomar un sorbo de su bebida, agradezca a Roger y diga: "Estoy teniendo destellos de esperanza en tiempos difíciles". Al decir esto, Roger fallará ligeramente, haciendo que su cara y hombros se contraigan durante unos 4 segundos antes de que su expresión se quede en blanco. Luego dirá antes de volver a su yo normal. El nivel 27 es el nivel 28 de las trastiendas, esto es lo que Roger quiso decir cuando dijo Nivel 28. Dirígete al nivel 27 y deambula hasta que encuentres un adaptador blanco sentado en una mesa de madera. Antes de agarrar el adaptador, asegúrese de que las personas con usted lo estén tocando. Tan pronto como lo agarres, todos serán teletransportados al Nivel 28. Muy rápidamente diríjase al lado este del laboratorio de Física y entre **en 4421068** en la caja fuerte. Al mismo tiempo, las otras personas con usted deben vigilar la maquinaria hostil o la entidad de Nivel 70 (Acceder a la caja fuerte en el Nivel 28 es el paso más peligroso porque la entidad de Nivel 70 vigila este nivel, pero está bloqueada desde 1216). Saque la tableta blanca de la caja fuerte y conecte el adaptador en el orificio en la parte superior de la tableta. Asegúrese de tener a los demás con usted en contacto físico antes de ingresar **221632** en la tableta. Después de ingresar este código, teletransportará a su grupo al ascensor que conduce al nivel 1216."`Level 28... Connection... 4421068... 221632... But be quick about`

it..."

Salidas

- Después de volver a entrar en el ascensor en 1216 y presionar el botón en blanco, será enviado al Aeropuerto Interdimensional backrooms.
- Escriba "murphy" en la barra de búsqueda del Monitor 2 en cualquier computadora en 1216 y se le enviará al Nivel -150.
- Escriba "harman" en la barra de búsqueda del Monitor 2 en cualquier computadora en 1216 y se le enviará al Nivel 6.1.
- Presione Alt+Tab+F7 en cualquier teclado de computadora en 1216 para enviarlo al nivel 3999.

CATEGORÍAS 